

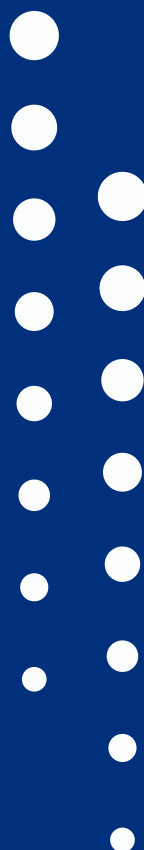


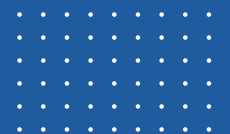
OFERTA SZKOLEŃ

WYBRANE SZKOLENIA
NA ROK SZKOLNY 2023/2024

CENTRUM
KOMPETENCJI
CYFROWYCH

OŚRODEK
BADAWCZO-
ROZWOJOWY





WPROWADZENIE

EDUKACJA 3.0 prowadzi działania edukacyjne z wykorzystaniem nowoczesnych metod i technik pracy skierowane do dzieci, młodzieży i dorosłych, w tym nauczycieli i seniorów.

Nasza oferta odpowiada na współczesne wyzwania społeczeństwa, realizuje wytyczne polityki oświatowej państwa oraz wspiera dyrektorów i nauczycieli w wykorzystaniu pracowni zakupionych np. z programu Laboratoria Przyszłości.



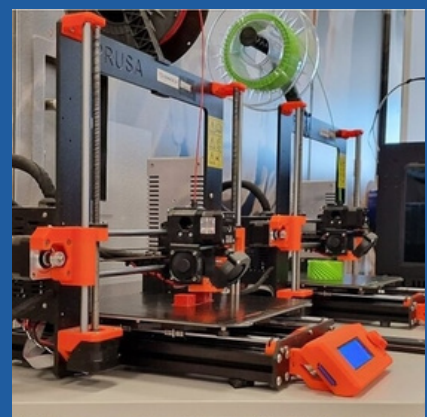
Z całą ofertą wykładów, pokazów i warsztatów można zapoznać się na stronie ckc.trzyzero.edu.pl.

Nasze działania najlepiej obserwować na bieżąco na profilu Edukacja 3.0 na Facebook.



ZAPLECZE

Posiadamy atrakcyjne zaplecze sprzętowe – zaczynając od laptopów, tabletów przez sprzęt do wirtualnej rzeczywistości, monitory i tablice interaktywne, kamery 360, zestawy LEGO® Education, roboty edukacyjne, mikrokontrolery, kończąc na drukarkach 3D czy ploterach tnących, laserowych czy frezarce. Dzięki nim przez ostatnie lata wspieraliśmy realizację wielu projektów dla dzieci, młodzieży i nauczycieli, będąc przy tym niezależni i mobilni.





KONFERENCJE

Prowadzimy wykłady, prelekcje, moderujemy i uczestniczymy w panelach dyskusyjnych podczas konferencji i wydarzeń edukacyjnych.

Nasze główne tematy wystąpień publicznych dotyczą: bezpieczeństwa w sieci, AI, AR, VR, wykorzystania TIK w pracy z uczniami, organizacji nowoczesnych gier terenowych, projektowania edukacyjnych aplikacji przy udziale młodzieży i prezentacji dobrych praktyk wynikających z naszych projektów.





SZKOLENIA

AI (SZTUCZNA INTELIGENCJA)



Czym jest sztuczna inteligencja? Przegląd nowości i możliwości wykorzystania sztucznej inteligencji w pracy. Narzędzia AI w edukacji i kulturze.

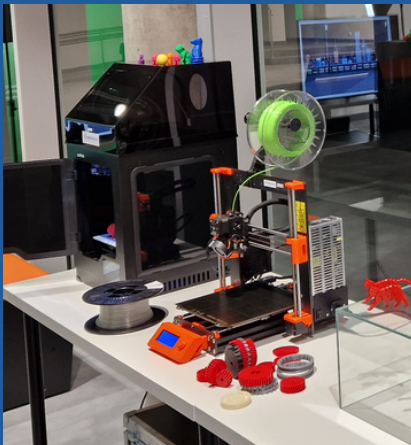
AR I VR (ROZSZERZONA I WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ)



Historia, przykłady zastosowań, porównanie i przegląd możliwości sprzętu (HTC, Meta, Sony, Microsoft) oraz oprogramowania związanego z technologiami rozszerzonej i wirtualnej rzeczywistości.



MODELOWANIE I DRUK 3D

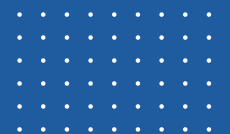


Nowoczesne prototypowanie i fabrykacja - druk 3D w teorii i praktyce - zagadnienia design thinking, historii prototypowania, praca w programach do modelowania skanowanie 3D, prototypowanie i przygotowanie wydruków.

ROBOTYKA I PROGRAMOWANIE



Trendy i technologie, narzędzia do nauki programowania, kursy i materiały. Ćwiczenia z wykorzystaniem różnorodnych narzędzi do nauki programowania, m.in. LEGO® Education oraz robotów edukacyjnych: Photon, Wonder, Ozobot, Lofi itp.



BEZPIECZEŃSTWO W SIECI



Świadome podejmowanie decyzji dotyczące kwestii bezpieczeństwa w sieci, w tym ochrony danych, wizerunku, problematyki dezinformacji i cyberprzemocy. Praktyczne wskazówki dotyczące profilaktyki dzieci. Wsparcie dorosłych.

CYFROWY ŚWIAT KULTURY



Przegląd cyfrowych zasobów kultury w Internecie. Problematyka praw autorskich, Wykorzystanie bezpłatnej platformy Google Arts & Culture do pracy z uczniami. Przegląd eksperymentów cyfrowych.



PREZENTACJE I OBRÓBKA ZASOBÓW MULTIMEDIALNYCH



Najnowsze rozwiązania związane z przygotowaniem prezentacji, wystąpieniami publicznymi i prezentowaniem własnych pomysłów. Przegląd dostępnych zasobów (stocków), podstawowa obróbka cyfrowa zdjęć, grafik, dźwięku i wideo (Canva, Audacity, DaVinci Resolve itp.)

NARZĘDZIA DO PRZYGOTOWANIA INTERAKTYWNYCH ĆWICZEŃ I ZADAŃ



Wykorzystanie interaktywnych ćwiczeń jako forma animacji na zajęciach. Przegląd możliwości popularnych narzędzi: Learning Apps, Genial.ly, Nearpod, Wordwall, Thinglink itp.



GRY W EDUKACJI (MINECRAFT EDUCATION)



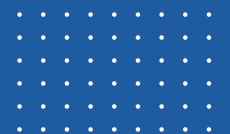
Wykorzystanie środowiska gier wideo w edukacji - dobre praktyki.

Minecraft Education jako przykład uniwersalnego narzędzia do pracy z uczniami, np do nauki historii, geografii, fizyki, chemii i programowania.

SZKOLENIE DLA CYFROWYCH DEBIUTANTÓW



Oferta szkoleń dla osób, które nie chcą stać w miejscu w dynamicznie zmieniającym się świecie, wypełnionym nowymi technologiami. Zajęcia dotyczące podstaw obsługi komputera i Internetu. Nie tylko dla seniorów. Zwiększające podstawowe kompetencje cyfrowe.



NARZĘDZIA BIUROWE ORAZ WSPÓŁPRACA ONLINE



Szkolenie na różnych poziomach zaawansowania z wybranych programów pakietu biurowego Microsoft Office 365, w tym pracy w chmurze i komunikacji online optymalizującej pracę instytucji.

WIDOCZNOŚĆ W SIECI I MARKETING SPOŁECZNOŚCIOWY



Tworzenie marki własnej i biznesowej w sieci w oparciu o strony i media społecznościowe. Tworzenie contentu merytorycznego i graficznego, obróbka materiału wizualnego na potrzeby promocji marki, banki grafiki, programy do obróbki i tworzenia materiałów wizualnych.

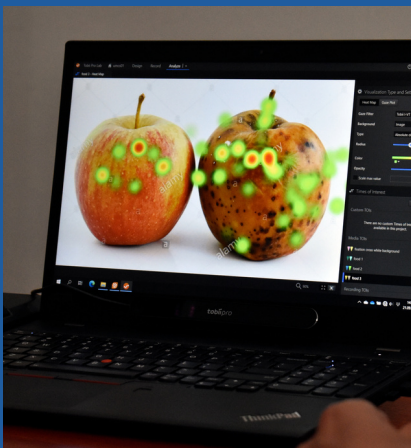


DOSTĘPNOŚĆ

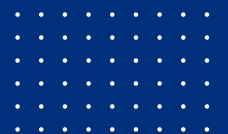


Rozwijanie umiejętności cyfrowych pracowników, tak aby poprawić efektywność ich pracy oraz komunikację z klientami ze szczególnymi potrzebami. Analiza kanałów komunikacyjnych instytucji pod kątem dostępności.

EYETRACKING



Szkolenie z podstaw okulografii i zastosowania badawczego eyetrackera mobilnego. Teoria i funkcjonowanie uwagi wzrokowej ze szczególnym uwzględnieniem związku z wynikami badań eyetrackingowych. Przygotowanie badania z wykorzystaniem eyetrackera w zakresie układania podstawowego planu badawczego i przygotowania osób badanych.



KONTAKT



marcin.wolski@trzyzero.edu.pl

[501 559 174](tel:501559174)

robert.turski@trzyzero.edu.pl

[510 309 202](tel:510309202)

Porozmawiajmy o potrzebach szkoleniowych,
terminie, miejscu i cenie szkolenia.